

KONTRASTNÍ KARTIČKY

@MISULEGO



CO VÁS V BALÍČKU ČEKÁ?

Sada obsahuje 21 oboustranných karet. Na jedné straně karet jsou obrázky určené dětem a na straně druhé najdete nápovědu pro vás. Je zde napsáno, co zrovna miminku ukazujete, díky čemuž si můžete s miminkem hrát a sedět přímo proti němu, aby pro něj soustředění bylo co nejsnazší a zároveň přesně víte, co na kartě je. Dále na kartičce najdete stručný popis, jak s kartou konkrétně pracovat.

KDY ZAČÍT KARTY POUŽÍVAT?

Díky maximálnímu kontrastu karet a jednoduché grafice obrázků je možné začít karty používat s vaším miminkem již velmi brzy.

Po devíti měsících strávených v bříšku, kde jsou tlumené barvy a šero, je přechod do venkovního světa opravdu velký šok. Po narození je miminko schopno vnímat jen světlo a tmou. Předměty zaznamenané jen velmi rozmazaně a pouze v případě jsou-li v bezprostřední blízkosti.

Zrak se však začne zdokonalovat rychle a již kolem 1. měsíce věku začne miminko vnímat obrysy jednotlivých předmětů a postupně se i zvětšuje vzdálenost, na kterou vidí. Právě v tento čas je vhodné začít karty používat.

PRÁCE S KARTAMI OD NAROZENÍ AŽ PO PŘEDŠKOLNÍ VĚK

1-3 MĚSÍČE

Vzhledem k tomu, že miminko nemá po narození mnoho prostředků jak s vámi komunikovat, jsou karty skvělým způsobem k zaujetí jeho pozornosti. Takto vysoký kontrast je pro miminko velmi zajímavý, proto můžete karty využít například když miminko potřebujete uklidnit nebo ho zaujmout při poloze na bříšku. Pro takto malá miminka doporučuji využívat převážně karty s velkými zvířátky. U tříměsíčních dětí můžete vyzkoušet i hledání zajíce. Pozorujte dítě a uvidíte, jak očičkama najde zajíce velmi rychle. Pokud by se miminku někam zrak zatoulal poklepejte na kartičku poblíž obrázku a jste zpátky ve hře.



4-12 MĚSÍČŮ

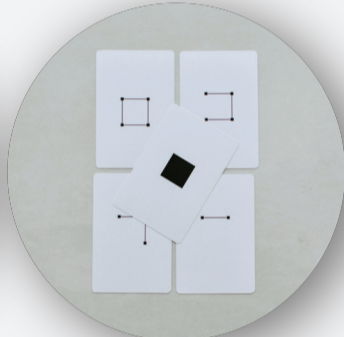
Vnímání schopnosti dítěte už opravdu hodně poskočily, takže se nemusíte bát zapojit do hry všechny karty z balíčku. Nejde jen o zrakové vnímání samotné, ale komentováním karet dítě zaujmete ještě mnohem víc. Měňte tón hlasu i hlasitost, to vše už miminko vnímá. Každá karta má z druhé strany stručný popis, jak s kartou pracovat a co říkat, takže se nemusíte bát, že budete tápat jak kartu použít.

TIPY JAK VYUŽÍT KARTY OD ČTYŘ MĚSÍČŮ DO JEDNOHO ROKA



ZVÍŘÁTKA

Ukazujte dětem zvířátka a buď je jmenujte nebo vydávejte zvuky zvířat. Na zadní straně máte napsáno, co je na kartě za zvíře, což vám usnadní hru s miminkem.



ČTVEREC

Ukazujte dětem postupně přibývajícím částem čtverce. Až složíte celý tvar vraťte se postupně zase zpět až k první části. Podle přidávání a ubírání můžete měnit intenzitu hlasu.



KŮŇ

Přehazujte kartu malý a velký kůň. Velkého koně dejte vždy o něco blíže a malého dál. Doprovázet vše můžete názvy malý / velký, případně měňte intenzitu hlasu a předvádějte zvuk koně.



ZAJÍC

Dítě hledá očima, případně ukazuje, kde je zajíc. Pokud ztratí pozornost, nebo nemůže zajíce najít, poklepejte na hranu karty v místě zajíce.

1-3 ROKY

Čím je dítě starší, tím více interakce můžete do hry zapojit. Můžete například na karty ukazovat, opakovat názvy zvířat nebo je počítat. Do hry zapojte i různé informace o zvířátkách na obrázcích.



TIPY JAK VYUŽÍT KARTY OD JEDNOHO ROKU DO TŘÍ LET



Dítě už může na základě vašich zadání plnit jednoduché úkoly, například: "Ukaž, který kůň je malý, který je velký? Ukaž mi rybičky." a pod. Stejně tak může hledat obrázky dle zvuků, které mu napovíte.



Hra na hledání zajíce je zábavná snad v každém věku. Vzhledem k tomu, že už dítě umí ukazovat, je hra zase o něco zábavnější a vy můžete postupně přidávat na rychlosti střídání zajíců.



Udělejte si doma schovávačku. Rozmístěte karty doma a nechte dítě, ať je hledá. Postupně můžete přidávat karty a obtížnost skrýší.



Zapojte i starší sourozence, kteří mohou schovávačku připravit, a hra se pak stane zábavou pro celou rodinu.



4 ROKY AŽ PŘEDŠKOLNÍ VĚK

V tomto věku je u dítěte důležité rozvíjet mnoho dovedností, aby pro něj budoucí nástup do školy byl co nejsnazší. Nejde pouze o grafomotoriku, ale důležitá je také prostorová orientace (vpravo, vlevo), početní nebo grafické posloupnosti atp. Předškoláci by měli umět i spočítat slabiky. To vše a mnohem víc můžete trénovat s kontrastními kartami. Jednoduchá grafika neodvádí pozornost a podporuje soustředění na konkrétní "úkol".

TIPY JAK VYUŽÍT KARTY OD ČTYŘ LET AŽ DO PŘEDŠKOLNÍHO VĚKU



Rozložte karty v poštu 3 x 3 a ptejte se dítěte, která karta je vpravo nahore, vlevo dole a pod. Dítě také může ukázat zvířata ze stejné skupiny (zvířata žijící ve vodě, létající zvířata,...). Vymýšlejte příběhy, které pak může dítě převyprávět.



Vysvětlete dítěti, co je to posloupnost a pak ho zkuste nechat správně poskládat čtverec. Ukažte si i ostatní geometrické tvary a zkuste je hledat doma nebo v přírodě.



Díky vysokému kontrastu karet je můžete využít pro obkreslování zvířátek. Dítě si tak trénuje úchop tužky a celkové grafomotorické schopnosti.



Rozložte libovolný počet karet a soutěžte, kdo dá na vyřčený obrázek rychleji ruku. Čím více lidí a čím více karet je ve hře, tím větší zábava. Měňte pravidla a odstartujte hru například s rukama za zády.

Uvedená období pro práci s kartami je orientační, každé miminko má své tempo, které závisí na mnoha faktorech. Hra s kartami má být převážně o zábavě, která vašemu miminku pomůže lépe stimulovat a zapojovat jeho smyslové vnímání.